

# REUNION DU CONSEIL MUNICIPAL

## DE SAINTE HERMINE

27 juin 2023

A 19 H 00

### ORDRE DU JOUR

- Désignation d'un secrétaire de séance
- Approbation du compte rendu de la séance du 9 mai 2023

#### **Affaires règlementaires :**

1. Modification du dispositif Ecopass ;
2. Dénomination du terrain de sport en gazon synthétique ;
3. Avis du conseil municipal concernant le projet d'extension de la société SARL ALUMINIA ;
4. Modification du tableau des effectifs ;
5. Création d'un contrat de projet ;
6. Service jeunesse : tarification des animations ;
7. Pause méridienne : mise en place d'une convention de prestation avec la CAF et mise en place de la tarification afférente ;
8. Lecture publique : adhésion au réseau des bibliothèques de Sud Vendée Littoral ;

#### **Affaires financières :**

9. Propositions de budgets supplémentaires 2023 (principal, assainissement, lotissements) ;
10. Avenant n°1 au contrat de concession du service assainissement au profit de SUEZ ;
11. Demande de subvention auprès du Département de la Vendée pour la réalisation d'un schéma directeur des liaisons actives (programme départemental logement-aménagement) ;
12. Nouvelle tarification « vente de bois » ;
13. Actualisation d'une convention SyDEV, Le Fief du Magny ;
14. Convention SyDEV : éclairage des Halles ;
15. Demandes de subvention au titre du programme de restauration des façades ;
16. Demande de subvention au titre du programme d'aides à l'acquisition des récupérateurs d'eau ;
17. Subvention exceptionnelle : Club Savate Boxe Herminoise ;
18. Proposition de don au profit de la Prévention Routière, partenaire de la fête du vélo ;
19. Ecole de sport : fixation du montant de l'inscription ;
20. Règlement de mise à disposition des praticables de la commune ;

#### **Affaires foncières :**

21. Cession d'un terrain – lotissement les Coteaux du Magny II ;
22. Cession de parcelles ZAE Les Noues (2 dossiers) ;

#### **Informations diverses :**

Compte rendu des décisions prises dans le cadre des délégations accordées à M. le Maire.